



app4work

bedarf – Ihr neuestes Werkzeug in der Kiste

bedarf ermöglicht die einfache und schnelle Erfassung von Bedarf auf der Baustelle oder unterwegs. Damit werden vermeidliche und unkontrollierbare Alternativen überflüssig.

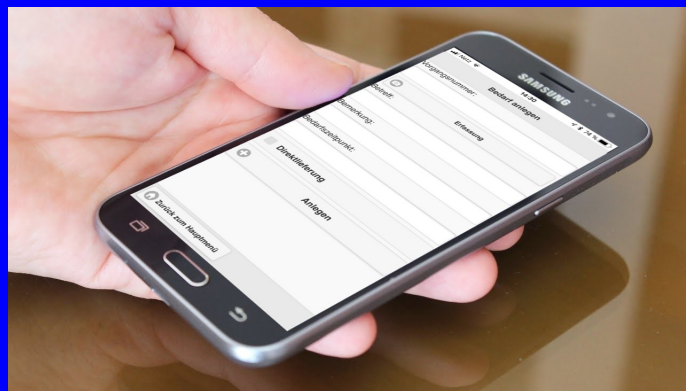
Die in der Bedarfsmeldung dargestellten Informationen werden in Echtzeit direkt aus kwp-bnWin.net ausgelesen und in der App dargestellt.

So kann ein Mitarbeiter sein benötigtes Material z.B. mit Hilfe einer geführten Artikelstruktur bestimmen und in seinen firmen-internen Warenkorb legen. Nach Rückübertragung werden die Datensätze automatisiert in die KWP Bedarfsmeldung übernommen und dargestellt. Somit erfolgt die Erfassung des Bedarfs genau dort, wo er entsteht.

Sie wollen nicht online arbeiten? **bedarf** erlaubt auch die Offline-Erfassung und den Abgleich über WLAN. Ihre Daten sind sicher und nur bei Ihnen. Die Übertragung erfolgt über verschlüsselte Verbindungen.

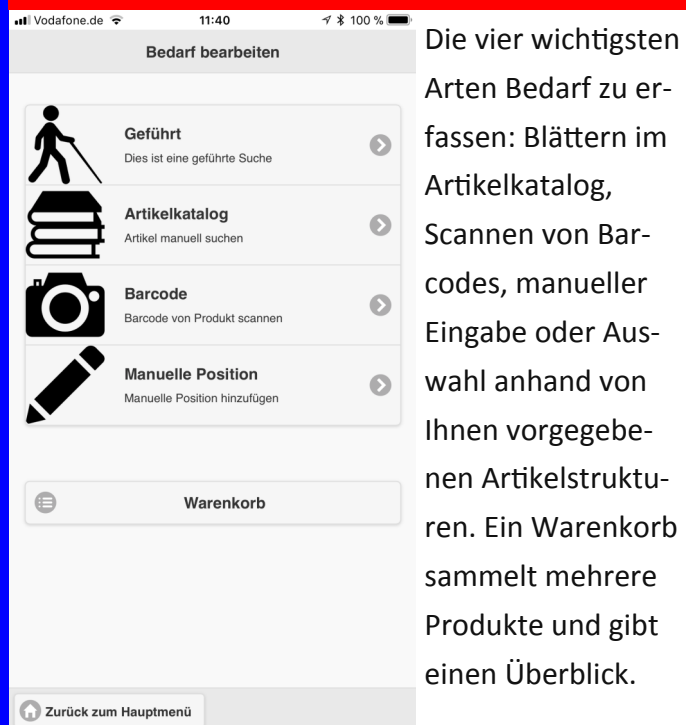
Für die Datenhaltung sorgt eine Microsoft SQL Datenbank. Die Kommunikation übernimmt der Microsoft Information Service Dienst.

Ob iOS oder Android, Tablet oder Smartphone, **app4work** Produkte sind überall einsetzbar.



Das Wichtigste in Kürze

- Einfache Buchung über wahlweise geführte Suche, Auswahl aus dem Artikelkatalog, manueller Eingabe oder anhand eines Produkt-Barcodes
- Warenkorbfunktion
- Meldungen in Echtzeit (Internetverbindung erforderlich)
- Status des bereits gemeldeten Bedarfs innerhalb der App nachvollziehbar
- Verschlüsselte Übertragung
- Eine App für Android und iOS
- Kein unkontrollierbar entstehender Bedarf
- Bedarf entsteht nur noch mit Projekt- bzw. Regiebezug
- Nahtlose Integration in kwp-bnWin.net
- Offline Artikelstruktur und -katalog



Die vier wichtigsten Arten Bedarf zu erfassen: Blättern im Artikelkatalog, Scannen von Barcodes, manueller Eingabe oder Auswahl anhand von Ihnen vorgegebenen Artikelstrukturen. Ein Warenkorb sammelt mehrere Produkte und gibt einen Überblick.



Wichtig für Ihre Mitarbeiter. Die Historie der Buchungen ist jederzeit nachvollziehbar. So erreichen Sie die notwendige Akzeptanz.

Nur wenn das System für Ihre Mitarbeiter einfach und nachvollziehbar ist, werden sie positiv an der Einführung mitwirken.

Das Wichtigste ist aber die nahtlose Integration in kwp.bnWin.net.

Grundlage aller Meldungen sind die Artikel und deren Struktur. Diese werden direkt aus Ihrem System gelesen und stehen für die Bedarfsmeldung in **bedarf** sofort zur Verfügung.

Genauso problemlos erfolgt die Rückübertragung der Buchungsdaten in Ihr System. Ihr entstehender Bedarf ist immer aktuell und nachvollziehbar. Wenn Sie möchten, können Sie sich mit Hilfe einer Aktivität innerhalb von KWP benachrichtigen lassen, sobald eine neue Bedarfsmeldung vorhanden ist.

Auch entsteht der digital gemeldete Bedarf immer mit Projekt- bzw. Regiebezug. Dies ermöglicht das genaue Belasten der Baustelle innerhalb von kwp.bnWin.net und sorgt für umfassende Auswertungen.

Sie möchten nach dem Melden des Bedarfs innerhalb der App wissen, wie der aktuelle Status ist?

Kein Problem, der in kwp.bnWin.net gesetzte Status der Bedarfsmeldung ist in Echtzeit innerhalb der App abfragbar.

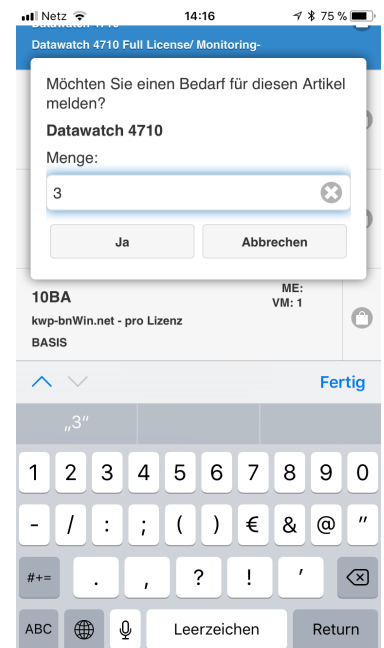
Ob Sie mit vielen oder wenigen Produktgruppen und deren Untergruppen arbeiten, letztendlich entscheidet Ihre Organisation.

bedarf kann auf vielfältige Weise parametrisiert werden. Die Struktur erstellen Sie bequem im Hauptsystem und steht danach auf allen mobilen Endgeräten zur Verfügung.

Und das Beste: mit **material**, einem weiteren **app4work**

Produkt, haben Sie eine hervorragende Ergänzung.

Material und Geräte mobil oder im Lager erfassen, direkt auf die Projekte und Baustellen, wenn Sie wollen auch mit 1D- oder 2D- Barcode-Scanner und NFC für Smartphones.



Informieren Sie sich

softgewerk GmbH

Robert-Bürkle-Strasse 4
72250 Freudenstadt
+49 7441 952608-0

info@softgewerk.de

Besuchen Sie uns im Web www.softgewerk.de

Verantwortlich für den Inhalt:

softgewerk GmbH

Geschäftsführer: Jens Kopfmann

Sitz der Gesellschaft: 72250 Freudenstadt

Amtsgericht Stuttgart: HRB 750961